Проблема яку ми будемо вирішувати у своїй курсовій – це проблема постійного сидячого способу життя при роботі з комп’ютером. Наше рішення дозволить розімнутись у вигляді інтерактивної гри, для взаємодії з якою потрібно всього лиш веб камера, а не дорогі та громіздкі камери для Kinect чи інші. Програма дозволятиме:

1. Керувати класичними аркадними іграми:
   1. Pong
   2. Space Invaders
   3. Можливо інші
2. Керувати компютером:
   1. Насправді це у планах, python дозволяє емулювати натиски клавіш з клавіатури, відповідно можна присвоювати жести/рухи до певних дій комп’ютера

Це може допомогти вирішити проблеми зі спиною, характерні для сидячого способу життя, також створити новий інтерфейс взаємодії з комп’ютером.

Будуть використані такі модулі:

1. OpenCV

Проблема прокидання зранку була актуальна завжди і є актуальною тепер. Я сподіваюсь, що таке вирішення є цікавим та в «ігровій» та нестандартній формі полегшить процес прокидання користувача

Ще одним плюсом – буде зручний інтерфейс, більшість будильників виглядають однаково, наш же ж буде максимально розумним і гнучким, один раз настроївши його, можна буде забути і не заглядати в сторінки настройки ще довго, за винятком нестандартних ситуацій

Рішення буде реалізовано як веб сайт на Flask, на якому можна буде зареєструватись і установити персональний будильник. А також як аппка на смартфон, тому що це зручніше ніж сайт. Плюс будильники синхронізуються, так що настроїли на нормальному інтерфейсі на пк -> в повсякденному житті використовуємо апку.

Сайт буде працювати так:

1. Реєструємось на сайті
2. Настроюємо будильники
3. Настроюємо дію коли будильник буде дзвонити
4. Настроюємо поріг пропусків
5. Настроюємо соц мережі

Після цього логінимось в апці на телефоні і користуємось

В результаті все зручно і організовано, маємо єдину екосистему і можемо користуватись будильником з більшості пристроїв дома